**Documento de Requerimientos Funcionales y No Funcionales  
Proyecto:\*\* Cerrazón: El Latido del Fútbol**  
Requerimientos funcionales:  
1. El sistema deberá permitir controlar los signos vitales del protagonista.   
2. El jugador podrá tomar decisiones que influyen en el estado emocional del personaje.   
3. El juego mostrará indicadores visuales de energía, ritmo cardíaco y concentración.   
4. Deberá incluir minijuegos de entrenamiento y resistencia.   
5. Se permitirá guardar y cargar el progreso del jugador.   
6. El jugador podrá interactuar con mentores y rivales durante la narrativa.   
7. El sistema deberá registrar los resultados de partidos y entrenamientos.  
  
Requerimientos no funcionales:   
1. El videojuego deberá tener una interfaz intuitiva y clara.   
2. El rendimiento del juego debe mantenerse estable sin caídas de FPS.   
3. Los tiempos de carga no deben exceder los 5 segundos.   
4. Deberá incluir sonido ambiente y música inmersiva.   
5. El diseño visual debe ser coherente con el tono emocional y deportivo.   
6. Compatibilidad con PC y laptops estándar.   
7. El juego deberá tener una duración promedio de 2 a 3 horas.